



Vous avez dit :
« Jeux vidéo en bibliothèque pour les jeunes ? »

Lundi 08 novembre 2010 de 9h30 à 12h30
à la médiathèque Castagnéra de Talence

L'invasion massive du jeu vidéo dans l'environnement des enfants et des adolescents mérite d'être étudiée au delà d'une simple approche sociologique.

Leur projection dans un univers virtuel, leur permet-elle de se construire ou au contraire, de s'isoler de la réalité? Quel équilibre trouver autour d'une activité qui reste inaccessible aux non initiés?

Banalisation de la violence, de l'usage de drogues, de l'esprit de rébellion... Addiction et perte des repères... Ces jugements fortement médiatisés ces dernières années méritent qu'on y réfléchisse ensemble afin de faire la part des choses.

Dans ce cadre, Walid Hanna, animateur multimédia et ex-game designer, nous guidera dans cet univers si particulier. Avec lui nous découvrirons comment et jusqu'à quel point il est raisonnable de laisser ce nouveau média envahir nos médiathèques, sans en perdre le contrôle.